חלק א' יבש:

* 1. המדד הביצועי המדובר הוא צריכת זיכרון, ב IDASTAR לעומת ASTAR צריכת הזיכרון היא לינארית באורך המסלול , O(bd)ובASTAR פרופורציונית למספר הצמתים שנוצרו O(b^d) .
  2. מספר האיטרציות של ID-DFS : d (כעומק הפתרון)

מספר האיטרציות של IDA\* הוא כסכום הערכים השונים שf יכולה לקבל. (העמקה נעשית לפי ערכי f עולים) ולכן מספר זה תלוי במחירי הקשתות ובערכי היוריסטיקה על הצמתים, אם ערכי הf של כל הצמתים זהים - עם יוריסטיקה מושלמת – נקבל את המקרה הכי טוב- איטרציה אחת, ובמקרה הכי גרוע –כמספר הצמתים בגרף. בממוצע מספר האיטרציות יהיה גדול מ1 כנראה ביחס כלשהו למספר הצמתים וזה מספר זה יהיה גדול משמעותית מ d.

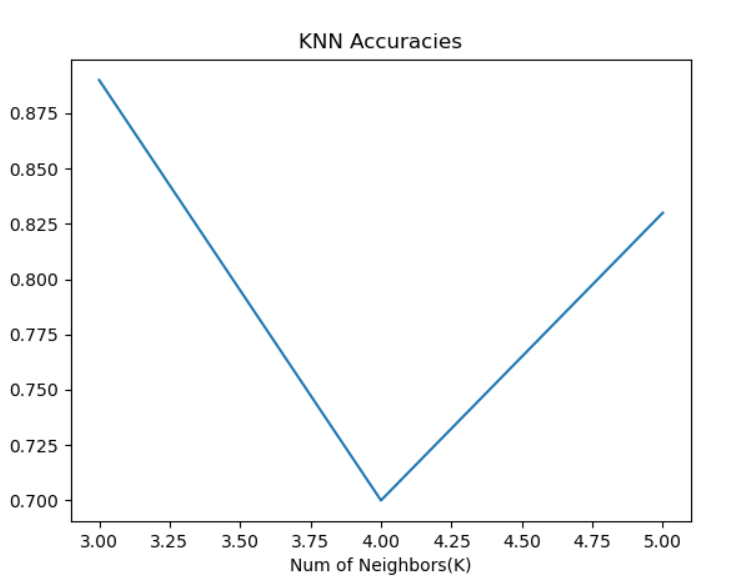
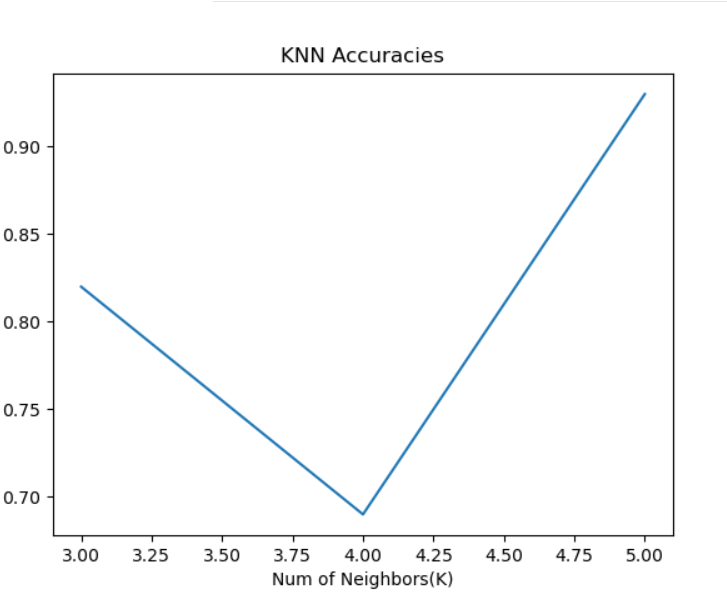
* 1. סעיף ג'
     1. לכל היותר האלגוריתם ירוץ איטרציות כיוון שייתכן מצב שיוצא שרוך אינסופי בעל מחירי קשתות 1/k כך שצומת המטרה לא מופיע עליו, ועם יוריסטיקת האפס נקבל שבכל פעם שמתקדמים בשרוך האינסופי Qk(f\_limit) שווה לprevious\_f\_limit + 1/k - החל מ 0 יגדל כל פעם ב 1/k ובשביל להגיע לפתרון צריך לעבור מספיק צמתים בשרוך כדי שה f\_limit יאפשר להגיע לצומת במרחק
     2. כמה קרוב לפתרון אופטימאלי אלגוריתם זה מתקרב במקרה הגרוע? חסם עליון הדוק זה הפרש המחירים של המסלול למטרה באלגוריתם A1 לבין המסלול האופטימאלי. לכל היותר יהיה1/k במקרה של כמה קשתות באורכים שונים בטווח בין 0-1/k שמתחברות מצמתים בחזית החיפוש, והf\_limit לא ישתנה באיטרציה הנוכחית- כלומר ייבחר previous\_f\_limit + 1/k ואז באקראי ייבחר להיבדק מסלול שאורכו שואף מלמטה ל 1/k כלומר ערך f של צומת המטרה תיהיה בגבול וייבחר מסלול גרוע לכל היותר ב 1/k מהמסלול האופטימאלי, זה המקרה היחיס שמצאתי שלא בוחר את המסלול האופטימאלי.

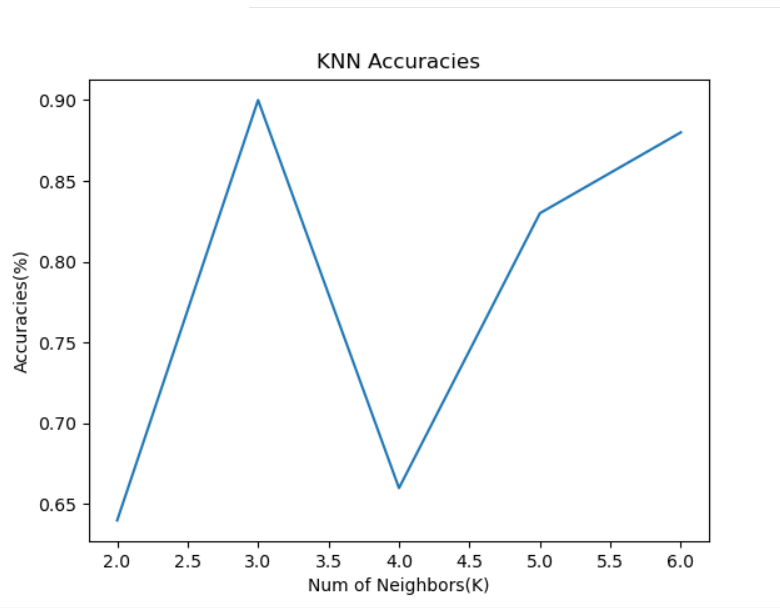
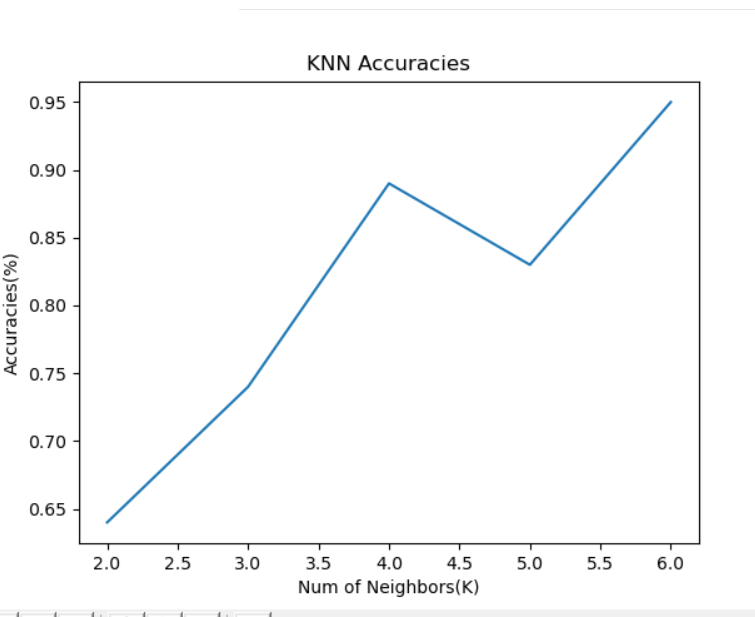
במקרה אחר האלגוריתם יבחר את המסלול האופטימאלי כמו IDASTAR.

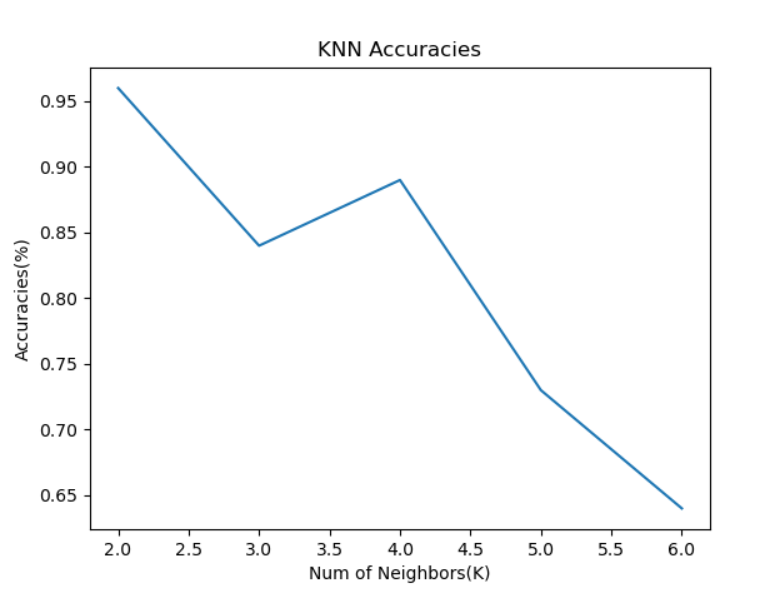
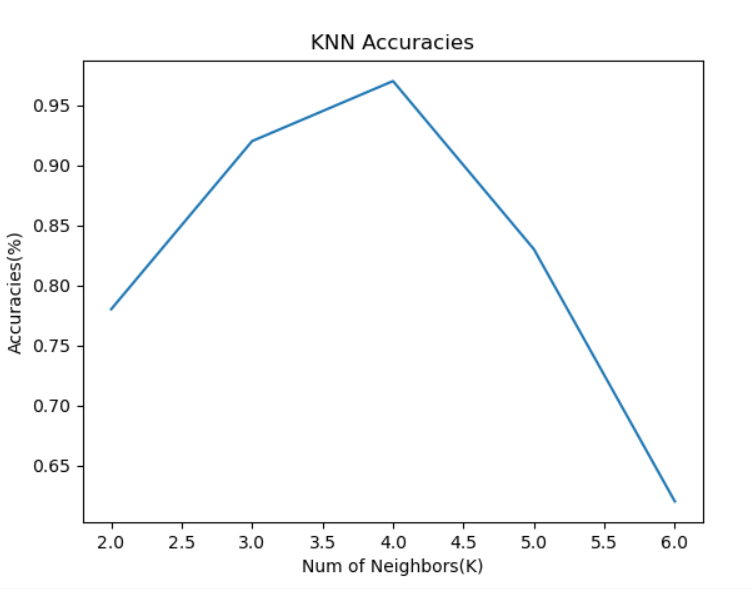
* 1. סעיף ד'
     1. החסם על מספר האיטרציות לא ישתנה כיוון שהמקרה הגרוע ביותר יהיה זהה לסעיף ג', כלומר כי במקרה גרוע מחיר כל קשת בשרוך האינסופי ישאר 1/k כדי להגיע לחסם המקבימאלי של מספר האיטרציות.

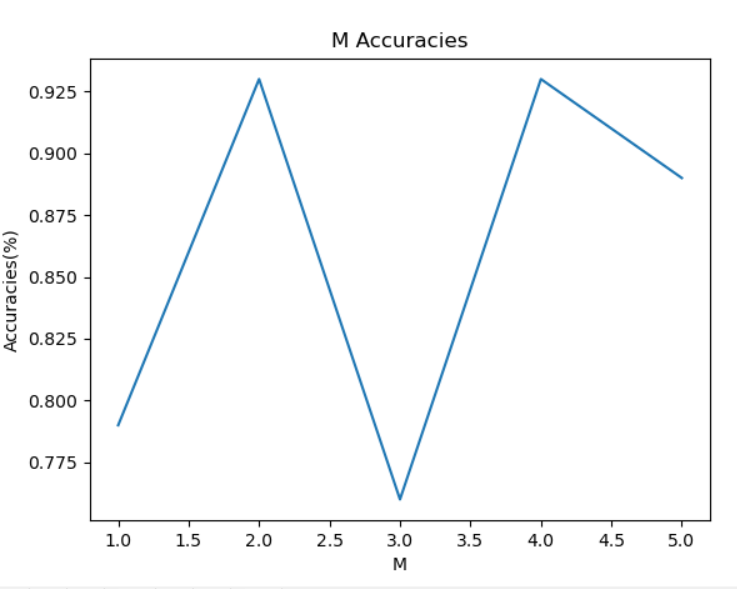
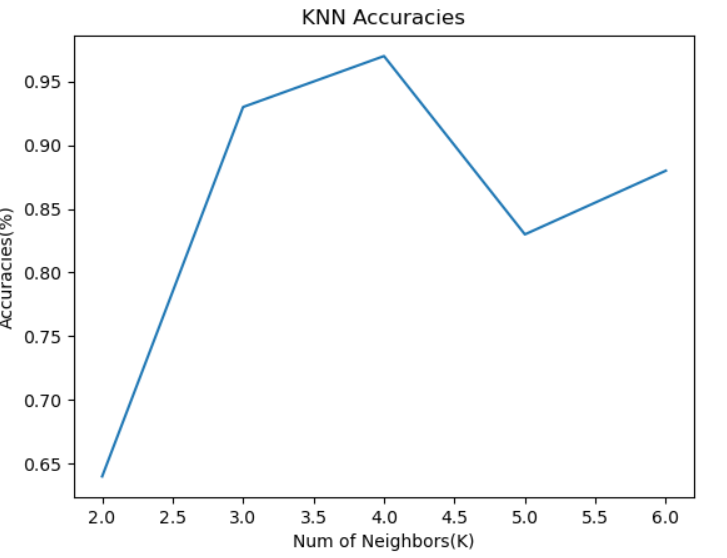
ערכי הdefault שבחרתי לפרמטרים:

K = 4, M = 2, epsilon = 0.01









משימה 3 שיפור האלגוריתם

ניסיון 1:

לבנות 7 עצים שונים עם הפרמטרים הנבחרים לאחר הניסויים

דיוק: 86 ,65 ,91(4,2,0.01)

ניסיון 2:

לבנות 12 עצים עם הצלבות שונות של פרמטים

דיוק 91, 97, 89

נסיון 3:

לכל עץ לשמור את השגיאה הגדולה ביותר שהייתה בעלה ואת גודל העלה הגדול ביותר והקטן ביותר – ואת הגודל הממוצע של העלים

לקחת את העצים עם סטיית טקן הקטנה ביותר של גודל העלים.